



Regelwerk Landesmeisterschaft 2014

1. Anmeldung Team
 - a) Teams sind zwingend vor der LMM mit dem entsprechenden Formular anzumelden
 - b) Ein Team besteht aus mindestens 4, maximal 6 Spielern
 - c) Die Teams dürfen nur in der Formation bei der LMM antreten, wie sie auch in den jeweilige Ligen spielen. Ein zusammenwürfeln aus mehreren Mannschaften ist untersagt
 - d) Für die Einstufung in die jeweilige Liga-Klasse (S.O. M.O. D.O.) ist der NWDSV-Vorstand zuständig
 - e) Nur Teams, die ihr Startgeld fristgerecht entrichtet haben, sind startberechtigt
 - f) Bei einer Begegnung werden pro Team immer nur vier Spieler eingesetzt
 - g) Eine Mannschaft, die in ihrer Liga z.B. mit 8 oder mehr Spielern gemeldet ist, darf gerne 2 Teams zum LMM 2014 melden

2. Anmeldung Einzel
 - a) Eine Voranmeldung in den Einzeldisziplinen ist nicht notwendig

3. Klassen-Einteilung

In allen Wettbewerben starten die Spieler/innen und Teams in der Klasse (SO / MO / DO), in der sie in ihrer Liga am Stichtag 1. Mai 2014 spielen. Die jeweiligen Landesmeister erhalten ein DM-Ticket in der Klasse, in der sie am Stichtag 1. September 2014 spielen

4. Sonstiges
 - a) Die Teilnahmeberechtigung an der LM ist für jeden Spieler mit der aktiven Teilnahme am Ligaspielbetrieb verbunden. Die Spieler müssen Mitglied im NWDSV sein
 - b) Die Turnierleitung behält sich Ausweiskontrollen vor
 - c) Die Entscheidungen der Turnierleitung / des Spielleiters sind endgültig. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.